

УТВЕРЖДЕНА

Решением Ученого совета
АНО ВО «Центральный университет»
«24» июня 2025 г.
Протокол № 2

**Рабочая программа дисциплины (модуля)
«Разработка на языке программирования Go»**

Направление подготовки: 02.04.01 Математика и компьютерные науки

Направленность (профиль) подготовки: Backend-разработка

Квалификация (степень) выпускника: магистр

Форма обучения: очная

Срок освоения программы: 2 года

Год набора: 2025

**Москва
2025**

Содержание

1. Краткая характеристика дисциплины (модуля)	3
2. Перечень планируемых результатов обучения.....	4
3. Тематический план.....	6
4. Содержание дисциплины (модуля).....	6
5. Учебно-методическое обеспечение	7
6. Материально-техническое обеспечение	7
7. Методические и оценочные материалы	9

1. Краткая характеристика дисциплины (модуля)

Рабочая программа дисциплины (модуля) «Разработка на языке программирования Go» составлена в соответствии с федеральным государственным образовательным стандартом высшего образования – магистратура по специальности 02.04.01 Математика и компьютерные науки, профиль Backend-разработка, утвержденный приказом Министерства науки и высшего образования Российской Федерации № 810 от 23.08.2017 года.

Изучение языка Go позволяет студентам эффективно разрабатывать высокопроизводительные и масштабируемые приложения, что особенно актуально в условиях растущей популярности облачных технологий и микросервисной архитектуры.

Место дисциплины (модуля) в структуре образовательной программы

Настоящая дисциплина (модуль) включена в учебный план по программе подготовки магистратуры по направлению 02.04.01 Математика и компьютерные науки, профиль Backend-разработка и входит в часть Блока 1, формируемую участниками образовательных отношений, как дисциплина по выбору.

Дисциплина (модуль) изучается на 2 курсе в 4 семестре, доступна для прохождения при условии успешного завершения дисциплин (модулей) «Java Core (Основы разработки на языке Java)», «Java Spring (Разработка веб-приложений на Java с использованием Spring)», «Многопоточное программирование», «Инструменты разработчика», «SQL и базы данных для разработчиков», «Промышленная разработка».

Цель изучения дисциплины (модуля): формирование навыков создания программного обеспечения на языке Go, включая разработку конкурентных приложений, сетевых сервисов и их тестирование, для решения практических задач в области программирования.

Задачи изучения дисциплины (модуля):

- изучить фундаментальные конструкции языка Go, такие как синтаксис, типы данных и структуры, для формирования основы программирования;
- освоить механизмы конкурентного выполнения и сетевого взаимодействия в Go для построения эффективных многопоточных приложений;
- научиться применять методы тестирования и отладки кода при разработке веб-сервисов и решении прикладных задач.

В результате освоения дисциплины (модуля) обучающийся должен:

знать:

- основы Go: синтаксис, типы данных, структуры;
- принципы конкурентности и работы с сетью;
- основы тестирования Go-приложений;
- принципы создания веб-приложений на Go.

уметь:

- писать, отлаживать и структурировать код;
- разрабатывать и тестировать веб-сервисы.

владеть:

- навыками использования языка Go как инструмента для решения прикладных задач;
- навыками создания эффективных и надежных сервисов.

2. Перечень планируемых результатов обучения

Компетенции, формируемые в результате освоения дисциплины (модуля) при проведении учебных занятий в форме контактной работы обучающихся с педагогическими работниками Университета и в форме самостоятельной работы обучающихся:

Компетенция	Содержание компетенции	Индикатор компетенции	Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине (модулю)
ОПК-2.	Способен создавать и исследовать новые математические модели в естественных науках, совершенствовать и разрабатывать концепции, теории и методы	ОПК-2.1.	Знает основные математические модели и методы, используемые в естественных науках, включая статистическое моделирование, дифференциальные уравнения и численные методы, а также современные подходы к исследованию и анализу данных
		ОПК-2.2.	Умеет разрабатывать и адаптировать математические модели для решения конкретных проблем в естественных науках, проводить их анализ и верификацию, а также интерпретировать полученные результаты в контексте научных исследований
		ОПК-2.3.	Имеет практический опыт создания и исследования математических моделей в рамках научных проектов или исследований, включая участие в публикациях, конференциях или коллаборациях, где были разработаны и апробированы новые концепции и методы
ПК-3.	Способен решать задачи профессиональной деятельности, формулировать результат, увидеть следствия полученного результата	ПК-3.1.	Знает основные принципы и методы решения задач профессиональной деятельности, а также способы формулирования и представления результатов, включая анализ последствий и их значимость в контексте проекта
		ПК-3.2.	Умеет применять математические и компьютерные методы для решения конкретных задач, формулировать четкие и обоснованные результаты, а также анализировать их последствия для дальнейших

			действий и решений
		ПК-3.3.	Имеет практический опыт в решении профессиональных задач, включая участие в проектах, где были получены результаты и проанализированы их следствия, что способствовало принятию обоснованных решений
ПК-6.	Способен разрабатывать программное обеспечение для решения прикладных задач в сфере профессиональной деятельности	ПК-6.1.	Знает основные языки программирования, методы разработки программного обеспечения, а также принципы проектирования и архитектуры программных систем, применяемых в конкретной предметной области
		ПК-6.2.	Умеет анализировать прикладные задачи, разрабатывать алгоритмы и реализовывать их в виде программного обеспечения, используя современные инструменты и технологии, а также проводить тестирование и отладку созданных решений
		ПК-6.3.	Имеет практический опыт разработки программного обеспечения в рамках реальных проектов, включая участие в командах, где были успешно реализованы решения для конкретных прикладных задач в сфере профессиональной деятельности

3. Тематический план

№ п/п	Наименование раздела дисциплины (модуля)	Трудоемкость, академические часы				ТКУ (текущий контроль успеваемости)
		Очная форма				
		Аудиторная работа		Контроль	Самостоя тельная работа	
Лекции	Семинары (практичес кие занятия)					
1	Основы языка Go	10	10		16	Домашние задания
2	Параллельное программирование	10	10		16	Домашние задания
3	Веб-разработка на Go	6	6		11	Домашние задания
4	Инфраструктурные сервисы на Go	4	4		7	Домашние задания
	<i>Зачет с оценкой</i>			4		
	Итого:	30	30	4	50	
	Объем дисциплины (модуля) (в ак. ч.)	114				
	Объем дисциплины (модуля) (в зач. ед.)	3				

4. Содержание дисциплины (модуля)

№п/п	Наименование раздела дисциплины (модуля)	Содержание дисциплины (модуля) по темам
1	Основы языка Go	Базовые конструкции, типы, структуры Концепция указателей Строки. Массивы, слайсы, карты Интерфейсы. Дженерики и итераторы Файлы. Тестирование. Разработка cli
2	Параллельное программирование	Горутины и каналы Контексты. Часть 1 Контексты. Часть 2 Примитивы синхронизации Паттерны параллельного программирования
3	Веб-разработка на Go	Основы веб-разработки на Go Работа с SQL, NoSQL и очередями Мониторинг и логирование
4	Инфраструктурные сервисы на Go	Разработка Kubernetes-операторов Работа с EBPf в Go

5. Учебно-методическое обеспечение

Университет располагает полным набором лицензионного и свободно распространяемого программного обеспечения, включая продукты отечественного производства.

Каждый студент в течение всего периода обучения получает индивидуальный неограниченный доступ к электронно-библиотечной системе и электронной информационно-образовательной среде университета. Эти системы предоставляют возможность доступа к ресурсам из любой точки, где есть подключение к сети Интернет, как на территории университета, так и за его пределами.

Студентам обеспечен удаленный доступ к современным профессиональным базам данных и информационным справочным системам.

Основная литература:

1. Цукалос, М. Golang для профи: работа с сетью, многопоточность, структуры данных и машинное обучение с Go : практическое руководство / М. Цукалос. - Санкт-Петербург : Питер, 2021. - 720 с. - (Серия «Для профессионалов»). - ISBN 978-5-4461-1617-1. - Текст : электронный. - URL: <https://znanium.ru/catalog/product/1733707>.

2. Индрасири, К. gRPC: запуск и эксплуатация облачных приложений. Go и Java для Docker и Kubernetes : практическое руководство / К. Индрасири, Д. Куруппу. - Санкт-Петербург : Питер, 2021. - 224 с. - (Серия «Бестселлеры O'Reilly»). - ISBN 978-5-4461-1737-6. - Текст : электронный. - URL: <https://znanium.com/catalog/product/1733695>.

Дополнительная литература:

1. Саммерфильд, М. Программирование на Go. Разработка приложений XXI века : практическое руководство / М. Саммерфильд ; пер. с англ. А. Н. Киселёва. — 2-е изд. - Москва : ДМК Пресс, 2023. - 581 с. - ISBN 978-5-89818-611-1. - Текст : электронный. - URL: <https://znanium.com/catalog/product/2108489>.

2. Макгаврен, Д. Head First. Изучаем Go : практическое руководство / Д. Макгаврен. - Санкт-Петербург : Питер, 2020. - 544 с. - (Серия «Head First O'Reilly»). - ISBN 978-5-4461-1395-8. - Текст : электронный. - URL: <https://znanium.com/catalog/product/1756123>.

6. Материально-техническое обеспечение

Университет располагает материально-технической базой, соответствующей действующим противопожарным правилам и нормам и обеспечивающей проведение всех видов дисциплинарной и междисциплинарной подготовки, практической и научно-исследовательской работ обучающихся, предусмотренных учебным планом.

Помещения, которые представляют собой учебные аудитории для проведения занятий лекционного типа, занятий семинарского (практического) типа, групповых и индивидуальных консультаций, текущего контроля и промежуточной аттестации, а также помещения для самостоятельной работы и помещения для хранения и профилактического обслуживания учебного оборудования. Помещения укомплектованы специализированной мебелью и техническими средствами обучения, служащими для представления учебной информации большой аудитории.

Изучение дисциплины (модуля) обеспечивается в учебных аудиториях, оснащенных:

- столами и стульями;
- компьютерной техникой;
- механическими калькуляторами;
- специализированным оборудованием, включая демонстрационное оборудование.

Помещения для самостоятельной работы обучающихся, в том числе приспособленные для использования инвалидами и лицами с ограниченными возможностями здоровья, оснащены компьютерной техникой с возможностью подключения к сети «Интернет» и

обеспечением доступа в электронную информационно-образовательную среду Университета.

Обучающимся предоставляется доступ (в том числе удаленный) к ресурсам информационно-телекоммуникационной сети «Интернет», электронным ресурсам (в том числе электронным библиотечным системам, современным профессиональным базам данных и информационным справочным системам):

№	Наименование портала (издания, курса, документа)	Ссылка
1.	Научная электронная библиотека elibrary.ru библиотека	https://elibrary.ru/defaultx.asp
2.	База данных для IT-специалистов	https://habr.com
3.	База данных ScienceDirect	https://www.sciencedirect.com
4.	Официальный сайт Министерства науки и высшего образования Российской Федерации	https://minobrnauki.gov.ru/
5.	Федеральный портал «Российское образование»	https://www.edu.ru/
6.	Информационная система "Единое окно доступа к образовательным ресурсам"	http://window.edu.ru/
7.	Единая коллекция цифровых образовательных ресурсов	http://school-collection.edu.ru/
8.	Федеральный центр информационно - образовательных ресурсов	http://fcior.edu.ru/

Перечень информационных технологий, используемых при осуществлении образовательного процесса по дисциплине (модулю), в том числе комплект лицензионного программного обеспечения, современные профессиональные базы данных и информационные справочные системы:

Наименование ПО	Производство	Лицензионное / свободно распространяемое
Операционные системы:		
Microsoft Imagine (Windows Client, Server)	зарубежное	лицензионное
Браузеры:		
Яндекс.Браузер	отечественное	свободно распространяемое
Google Chrome	зарубежное	свободно распространяемое
Офисные приложения:		
Microsoft Imagine (Visio, OneNote)	зарубежное	лицензионное
TeXstudio	зарубежное	свободно распространяемое
Adobe Acrobat Reader	зарубежное	свободно распространяемое
Программное обеспечение для планирования и учета времени:		
Toggle app	зарубежное	свободно распространяемое
Системы управления проектами:		
Microsoft Imagine (Project)	зарубежное	лицензионное
Системы управления базами данных:		
Microsoft Imagine (SQL Server)	зарубежное	лицензионное
Системы резервного копирования (backup):		
Acronis Backup Advanced for HyperV	зарубежное	лицензионное
Справочно-правовые системы:		
КонсультантПлюс: справочно-правовая система	отечественное	лицензионное
Средства антивирусной защиты:		

Kaspersky Endpoint Security для бизнеса Стандартный Russian Edition	отечественное	лицензионное
Среды разработки:		
Visual Studio Code	зарубежное	свободно распространяемое
Bash (Unix shell)	зарубежное	свободно распространяемое
Anaconda	зарубежное	свободно распространяемое
Robotic Operating System	зарубежное	свободно распространяемое
CopelliaSim	зарубежное	свободно распространяемое
Google Colaboratory	зарубежное	свободно распространяемое
Пакеты программных средств и библиотек:		
AutoPsy	зарубежное	свободно распространяемое
Interactive Disassembler (IDA)	зарубежное	свободно распространяемое
Системы управления библиографической информацией:		
Zotero	зарубежное	свободно распространяемое
Сервисы и службы:		
Bind	зарубежное	свободно распространяемое
Docker	зарубежное	свободно распространяемое

7. Методические и оценочные материалы

Методические указания для обучающихся по освоению дисциплины (модуля)

В процессе изучения дисциплины (модуля) «Разработка на языке программирования Go» в рамках текущего контроля успеваемости используются такие виды учебной работы, как лекции, семинары, домашние задания, а также различные виды самостоятельной работы обучающихся по заданию преподавателя, направленные на развитие навыков профессиональной лексики, закрепление практических профессиональных компетенций, поощрение инициатив.

Лекция – систематическое, последовательное, монологическое изложение преподавателем учебного материала, как правило, теоретического характера.

В процессе лекций рекомендуется вести конспект лекций: кратко и схематично фиксировать основные идеи, выводы и обобщения лекции; выделять важные мысли, ключевые слова и термины. Необходимо отметить вопросы или материалы, которые вызывают затруднения, и попытаться найти ответы в рекомендованной литературе. Если разобраться в материале не удастся, следует сформулировать вопрос и задать его преподавателю на консультации или во время семинарского (практического) занятия.

Семинар — это форма учебной деятельности, проводимая в учебном заведении под руководством преподавателя, где студенты активно участвуют в обсуждениях, практических заданиях и других формах взаимодействия.

Для успешной подготовки к семинару рекомендуется заранее ознакомиться с темой занятия и основными материалами, чтобы иметь возможность активно участвовать в обсуждении. Также полезно подготовить вопросы и идеи для обсуждения, что поможет глубже понять материал и продемонстрировать заинтересованность.

Домашнее задание – набор задач по темам недели.

При работе над домашними заданиями важно внимательно ознакомиться с требованиями и сроками выполнения. Рекомендуется разбивать задания на этапы, чтобы избежать перегрузки и лучше усвоить материал. Использовать различные источники информации, включая учебники и онлайн-ресурсы, для более глубокого понимания темы.

Самостоятельная работа – работа студентов, направленная на углубленное изучение отдельных тем и вопросов учебной дисциплины (модуля).

Электронный документ

В процессе самостоятельной работы студенты взаимодействуют с рекомендованными материалами при минимальном участии преподавателя. Задачи студента включают работу с конспектами лекций (обработка текста), повторное изучение учебных материалов планов и тезисов ответов, изучение дополнительных тем, выполнение учебно-исследовательских заданий и другое.

Система оценивания результатов обучения по дисциплине (модулю)

Критерии получения уровня и оценивания сформированности компетенций по дисциплине (модулю) «Разработка на языке программирования Go»

Оценивание уровня учебных достижений обучающихся по дисциплине (модулю) осуществляется в виде текущего контроля успеваемости и промежуточной аттестации.

Промежуточная аттестация по дисциплине (модулю) осуществляется в форме *зачета с оценкой*, при этом проводится оценка компетенций, сформированных по дисциплине.

Для оценивания текущего контроля успеваемости и промежуточной аттестации используется десятибалльная шкала оценивания, которая соотносится с традиционной пятибалльной шкалой следующим образом:

Десятибалльная оценка	Пятибалльная оценка	Оценка за зачет	Общая характеристика результата обучения по дисциплине (модулю)
10	Отлично	Зачтено	Студент полностью владеет знаниями, изложенными в рабочей программе, и глубоко осмысляет дисциплину (модуль). Он самостоятельно и логически последовательно отвечает на все вопросы, акцентируя внимание на наиболее важном. Умеет анализировать, сравнивать, классифицировать, обобщать, конкретизировать и систематизировать изученный материал, выделяя ключевые моменты и устанавливая причинно-следственные связи. Четко формулирует ответы, уверенно интерпретирует результаты анализов и других исследований, а также решает сложные задачи. Студент хорошо знаком с методами исследования, необходимыми для практической деятельности, и умеет связывать теоретические аспекты дисциплины (модуля) с практическими задачами.
9	Отлично	Зачтено	
8	Отлично	Зачтено	
7	Хорошо	Зачтено	Студент обладает знаниями предмета почти в полном объеме рабочей программы и самостоятельно, логически последовательно и всесторонне отвечает на все вопросы, акцентируя внимание на наиболее значимых моментах. Он умеет анализировать, сравнивать,
6	Хорошо	Зачтено	

Десятибалльная оценка	Пятибалльная оценка	Оценка за зачет	Общая характеристика результата обучения по дисциплине (модулю)
			классифицировать, обобщать, конкретизировать и систематизировать изученный материал, выделяя его ключевые аспекты и устанавливая причинно-следственные связи. Формулирует свои ответы, уверенно интерпретирует результаты анализов и других исследований, а также решает сложные ситуационные задачи. Студент хорошо знаком с методами исследования, необходимыми для практической деятельности, и умеет связывать теоретические аспекты предмета с практическими задачами.
5	Удовлетворительно	Зачтено	Студент обладает базовыми знаниями по дисциплине (модулю), но испытывает трудности при самостоятельных ответах и использует неточные формулировки. В ходе ответов он допускает ошибки, касающиеся сути вопросов. Студент способен решать только самые простые задачи и владеет лишь минимальным набором методов исследования.
4	Удовлетворительно	Зачтено	
3	Не сдан	Не зачтено	Студент не овладел обязательным минимумом знаний по предмету и не может ответить на вопросы, даже если преподаватель задает дополнительные наводящие вопросы.
2	Не сдан	Не зачтено	
1	Не сдан	Не зачтено	

Дисциплина (модуль) «Разработка на языке программирования Go» оценивается следующим образом:

Активность	Вес	Описание
Домашние задания	40%	За каждое из заданий можно набрать 10 баллов
Зачет с оценкой	60%	Письменная или устная работа над заданием, направленным на проверку полученных знаний и навыков по дисциплине (модулю)

Формула расчёта итоговой оценки по дисциплине (модулю) «Разработка на языке программирования Go»: « $0,4 \times$ среднее за домашние задания + $0,6 \times$ зачет с оценкой».

Текущий контроль успеваемости обучающихся по дисциплине (модулю)

Примерные домашние задания

Домашнее задание

Разработайте CLI-приложение на Go для управления списком задач, реализуйте структуры данных с использованием слайсов и мап, примените указатели для изменения состояния объектов, опишите интерфейсы для абстракции хранилища, реализуйте один

обобщённый (generic) компонент, обеспечьте работу с файлами для сохранения данных и покройте ключевую бизнес-логику unit-тестами.

Домашнее задание

Реализуйте параллельный обработчик задач с использованием горутин и каналов, добавьте поддержку отмены операций через context, примените примитивы синхронизации (WaitGroup, Mutex или RWMutex), реализуйте один из паттернов параллельного программирования (worker pool или fan-in/fan-out) и проведите тестирование на корректность завершения всех горутин.

Домашнее задание

Разработайте REST API-сервис на Go для управления сущностями (например, пользователями или заказами), реализуйте подключение к SQL или NoSQL базе данных, добавьте асинхронную обработку событий через очередь сообщений, внедрите структурированное логирование, реализуйте базовый мониторинг (метрики HTTP-запросов и состояния сервиса) и протестируйте основные endpoint-ы.

Домашнее задание

Разработайте минимальный Kubernetes-оператор на Go для управления пользовательским ресурсом (CRD), реализуйте обработку событий создания и изменения ресурса, опишите логику reconcile-цикла, добавьте базовое логирование и обработку ошибок, а также реализуйте простой пример использования eBPF в Go для мониторинга системных вызовов или сетевой активности.

Задания для промежуточной аттестации по дисциплине (модулю)

№ п/п	Задание	Ответ	Компетенция
1.	Какой из следующих типов данных является ссылочным в Go? A) int B) string C) map D) float64	С	ОПК-2
2.	Какой из следующих типов данных является ссылочным в Go? A) & B) * C) @ D) #	А	ОПК-2
3.	Какой из следующих типов данных позволяет хранить набор значений одного типа? A) array B) struct C) interface D) map	А	ОПК-2
4.	Что такое теги структур в Go? A) Синтаксические конструкции для определения типов B) Метаданные, добавляемые к полям структур	В	ПК-3

	С) Специальные функции для работы с массивами D) Комментарии к коду		
5.	Какой из следующих пакетов используется для юнит-тестирования в Go? A) testing B) assert C) mock D) testify	A	ПК-3
6.	Назовите ключевое слово, используемое для определения структуры в Go.	struct	ОПК-2
7.	Какой тип данных используется для создания ассоциативных массивов в Go?	map	ОПК-2
8.	Что такое указатель в Go?	Переменная, хранящая адрес другой переменной	ОПК-2
9.	Какой метод используется для кодирования данных в формате JSON?	json.Marshal	ОПК-2
10.	Назовите стандартный пакет, используемый для работы с HTTP-запросами.	net/http	ПК-6
11.	Какой тип данных используется для представления функции в Go?	Функция/function	ПК-3
12.	Как называется механизм, позволяющий выполнять функции параллельно в Go?	Горутины/goroutines	ПК-3
13.	Назовите метод, который используется для создания нового HTTP-сервера.	ListenAndServe	ПК-3
14.	Структура, используемая для передачи дедлайнов, отмены и значений между функциями в Go?	контекст	ПК-6
15.	Какой SQL-запрос используется для выборки данных из таблицы?	SELECT	ПК-6
16.	Укажите количество байт, которое занимает тип int64 в Go.	8/ Восемь/восемь	ПК-3
17.	Укажите тип данных в Go, который представляет последовательность байтов.	string	ПК-3
18.	Укажите ключевое слово в Go для объявления функции.	func	ПК-6
19.	Укажите способ запуска горутины в Go с помощью ключевого слова.	go	ПК-6
20.	Укажите метод для сериализации структуры в JSON в пакете encoding/json.	Marshal	ПК-6