
УТВЕРЖДЕНА

Решением Ученого совета
АНО ВО «Центральный университет»
«25» мая 2026 г.
Протокол № 2

**Рабочая программа дисциплины (модуля)
«Обучение с подкреплением»**

Направление подготовки: 02.04.01 Математика и компьютерные науки

Направленность (профиль) подготовки: Машинное обучение в
электронной коммерции

Квалификация (степень) выпускника: магистр

Форма обучения: очная

Срок освоения программы: 2 года

Год набора: 2026

**Москва
2026**

Содержание

1. Краткая характеристика дисциплины (модуля)	3
2. Перечень планируемых результатов обучения.....	5
3. Тематический план.....	8
4. Содержание дисциплины (модуля).....	8
5. Учебно-методическое обеспечение	10
6. Материально-техническое обеспечение	10
7. Методические и оценочные материалы	12

1. Краткая характеристика дисциплины (модуля)

Рабочая программа дисциплины (модуля) «Обучение с подкреплением» составлена в соответствии с федеральным государственным образовательным стандартом высшего образования – магистратура по направлению 02.04.01 Математика и компьютерные науки, профиль Машинное обучение в электронной коммерции, утвержденный приказом Министерства науки и высшего образования Российской Федерации № 810 от 23.08.2017 года.

Изучение дисциплины (модуля) «Обучение с подкреплением» позволяет сформировать у студентов глубокое понимание математических основ, алгоритмических подходов и практических методов обучения агентов в динамических средах, а также развить навыки формализации задач принятия решений, реализации и анализа алгоритмов обучения с подкреплением в условиях неопределённости, частичной наблюдаемости и сложной структуры вознаграждений.

Место дисциплины (модуля) в структуре образовательной программы

Настоящая дисциплина (модуль) включена в учебный план по программе подготовки магистратуры по направлению 02.04.01 Математика и компьютерные науки, профиль Машинное обучение в электронной коммерции и входит в вариативную часть Блока 1, формируемую участниками образовательных отношений как дисциплина по выбору.

Дисциплина (модуль) доступна к изучению на 2 курсе в 3 семестре. Доступна для прохождения при условии успешного завершения дисциплины (модуля) «Глубокое обучение (Deep Learning)».

Цель изучения дисциплины (модуля): подготовить обучающихся к решению задач последовательного принятия решений с использованием методов обучения с подкреплением, обеспечив их теоретической базой и практическими навыками для разработки, реализации, оценки и анализа агентов, способных эффективно взаимодействовать со средой и адаптироваться к изменяющимся условиям.

Задачи изучения дисциплины (модуля):

- освоить математическую формализацию задач обучения с подкреплением: MDP, POMDP, функции ценности, уравнения Беллмана, стратегии дисконтирования;
- изучить ключевые алгоритмы: от классических (динамическое программирование, Monte Carlo, TD) до современных (DQN, PPO, DDPG, SAC);
- научиться формализовать прикладные задачи (робототехника, игры, управление) как процессы принятия решений и выбирать адекватный метод обучения;
- приобрести навыки реализации агентов на Python с использованием современных библиотек (Gymnasium, PyTorch) и оценки их производительности по ключевым метрикам;
- развить компетенции в проведении воспроизводимых экспериментов, анализе траекторий, политик и функций ценности, а также подборе и валидации гиперпараметров.

В результате освоения дисциплины (модуля) обучающийся должен:
знать:

- математическую постановку задач обучения с подкреплением: марковские процессы принятия решений и частично наблюдаемые марковские процессы принятия решений, функции ценности, политики поведения агента, уравнения Беллмана, постановки с дисконтированным и средним вознаграждением;
- основные алгоритмы обучения с подкреплением: динамическое программирование, методы Монте-Карло, обучение с временными разностями, обучение Q-функции, глубокие Q-сети, методы с оцениванием распределения суммарного вознаграждения, методы градиента политики, методы с отдельным обучением политики и функции ценности, проксимальная оптимизация политики, глубокий детерминированный градиент политики, мягкие методы с отдельным обучением политики и функции ценности, обучение с использованием модели среды, обучение по демонстрациям, поиск по дереву методом Монте-Карло, обучение с подкреплением по обратной связи от человека.

уметь:

- формализовать прикладную задачу как марковский или частично наблюдаемый марковский процесс принятия решений и выбирать подходящий алгоритм обучения;
- реализовывать агентов обучения с подкреплением на языке Python с использованием библиотек Gymnasium, PyTorch и NumPy, а также оценивать качество политик по суммарному вознаграждению, эффективности использования данных, стабильности обучения и устойчивости к изменению условий.

владеть:

- практиками проведения воспроизводимого эксперимента по обучению с подкреплением: фиксацией генераторов случайных чисел, ведением журнала экспериментов, использованием единого протокола оценки и подбором гиперпараметров;
- навыками анализа траекторий взаимодействия агента со средой, функций ценности и политик поведения агента.

2. Перечень планируемых результатов обучения

Компетенции, формируемые в результате освоения дисциплины (модуля) при проведении учебных занятий в форме контактной работы обучающихся с педагогическими работниками Университета и в форме самостоятельной работы обучающихся:

Компетенция	Содержание компетенции	Индикатор компетенции	Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине (модулю)
УК-6.	Способен определять и реализовывать приоритеты собственной деятельности и способы ее совершенствования на основе самооценки	УК-6.1.	Знает основные методы самооценки и анализа своей деятельности, а также принципы управления временем и целеполагания
		УК-6.2.	Умеет ставить реалистичные и достижимые цели, определять приоритеты в своей деятельности, а также разрабатывать и внедрять планы по совершенствованию своих навыков и компетенций на основе полученной самооценки
		УК-6.3.	Имеет практический опыт применения методов самооценки в своей профессиональной деятельности, включая участие в тренингах, семинарах и проектах, направленных на развитие личной эффективности и профессионального роста
ОПК-1.	Способен находить, формулировать и решать актуальные и значимые проблемы прикладной и компьютерной математики	ОПК-1.1.	Знает современные методы прикладной математики и машинного обучения, а также программные средства анализа данных, применяемые в электронной коммерции для решения задач персонализации предложений, прогнозирования спроса и оптимизации пользовательского взаимодействия
		ОПК-1.2.	Умеет выявлять и формализовать задачи области профессиональной деятельности в виде математических постановок,

			выбирать и применять соответствующие методы и алгоритмы, интерпретировать полученные результаты и представлять их в форме, понятной специалистам различного профиля
		ОПК-1.3.	Имеет практический опыт решения прикладных задач в сфере профессиональной деятельности, включая работу с реальными наборами данных, построение и оценку качества моделей машинного обучения, а также участие в проектной и исследовательской деятельности, направленной на повышение эффективности цифровых платформ
ПК-1.	Способен осуществлять анализ и формализацию прикладных задач электронной коммерции с использованием методов машинного обучения	ПК-1.1.	Знает теоретические основы машинного обучения, математические методы анализа данных, а также особенности бизнес-процессов и цифровых платформ электронной коммерции
		ПК-1.2.	Умеет осуществлять постановку прикладных задач электронной коммерции в формализованном виде, выбирать адекватные методы и модели машинного обучения, определять критерии и показатели оценки их эффективности
		ПК-1.3.	Имеет практический опыт формализации и решения прикладных задач в области электронной коммерции с применением методов машинного обучения
ПК-3.	Способен осуществлять анализ, интерпретацию и оценку результатов применения методов машинного обучения в электронной коммерции	ПК-3.1.	Знает методы статистического анализа, принципы построения и оценки качества моделей, подходы к проведению экспериментальных исследований и проверке

			статистических гипотез
		ПК-3.2.	Умеет проводить анализ данных и результатов моделирования, интерпретировать полученные результаты с учетом целей и показателей эффективности деятельности организации
		ПК-3.3.	Имеет практический опыт проведения аналитических исследований и подготовки обоснованных выводов и рекомендаций для принятия управленческих решений

3. Тематический план

№ п/п	Наименование раздела дисциплины (модуля)	Трудоемкость, академические часы				ТКУ (текущий контроль успеваемости)
		Очная форма				
		Аудиторная работа		Контроль	Самостояте льная работа	
		Лекции	Семинары (практичес кие занятия)			
1	Математические основы RL	6	6		26	Домашние задания
2	Value-based методы и исследование среды	6	6		25	Домашние задания
3	Policy gradient и actor-critic методы	6	6		25	Домашние задания
4	Планирование, model-based RL и обучение по демонстрациям	6	6		25	Домашние задания
5	Современные приложения и проектная работа	6	6		25	Домашние задания Мини-проект
	Экзамен			4		
Итого:		30	30	4	126	
Объем дисциплины (модуля) (в ак. ч.)		190				
Объем дисциплины (модуля) (в зач. ед.)		5				

4. Содержание дисциплины (модуля)

№п/п	Наименование раздела дисциплины (модуля)	Содержание дисциплины (модуля) по темам
1	Математические основы RL	Введение в обучение с подкреплением как задачу последовательного принятия решений: кросс-энтропийный метод, среды для моделирования и проведения экспериментов Марковские процессы принятия решений: уравнения Беллмана, динамическое программирование, итерация по ценности и итерация по стратегии Табличные методы обучения с подкреплением: методы Монте-Карло, обучение с временными разностями, методы оценки функции действия-ценности, баланс исследования и использования
2	Value-based методы и исследование среды	Глубокие методы оценки функции действия-ценности: буфер опыта, целевая сеть, устойчивость обучения и архитектурные модификации Распределительное обучение с подкреплением: моделирование распределения отдачи и квантильные методы

		Многорукие бандиты и стратегии исследования: методы верхней доверительной границы, сэмплирование Томпсона, внутренняя мотивация
3	Policy gradient и actor-critic методы	Методы градиента стратегии: оценка градиента, базовая функция, преимущество, актор-критик Методы доверительного обновления стратегии и обобщенная оценка преимущества Непрерывное управление: методы актор-критик для непрерывных пространств действий, детерминированные и энтропийно-регуляризованные подходы
4	Планирование, model-based RL и обучение по демонстрациям	Имитационное обучение и обратное обучение с подкреплением: клонирование поведения, восстановление функции награды, состязательные методы имитационного обучения Поиск по дереву Монте-Карло и нейросетевые игровые системы: поиск, сеть ценности, сеть стратегии Модельно-ориентированное обучение с подкреплением и планирование: линейно-квадратичное управление, обучение моделей среды, внутренние модели мира
5	Современные приложения и проектная работа	Обучение с подкреплением по обратной связи от человека: моделирование награды, обучение по предпочтениям, регуляризация политики Частично наблюдаемые марковские процессы принятия решений: политики с памятью и рекуррентные агенты

5. Учебно-методическое обеспечение

Университет располагает полным набором лицензионного и свободно распространяемого программного обеспечения, включая продукты отечественного производства.

Каждый студент в течение всего периода обучения получает индивидуальный неограниченный доступ к электронно-библиотечной системе и электронной информационно-образовательной среде университета. Эти системы предоставляют возможность доступа к ресурсам из любой точки, где есть подключение к сети Интернет, как на территории университета, так и за его пределами.

Студентам обеспечен удаленный доступ к современным профессиональным базам данных и информационным справочным системам.

Основная литература:

1. Уиндер, Ф. Обучение с подкреплением для реальных задач : практическое пособие / Ф. Уиндер. - Санкт-Петербург : БХВ-Петербург, 2022. - 400 с. - ISBN 978-5-9775-6885-2. - Текст : электронный. - URL: <https://znanium.ru/catalog/product/2140226>.

2. Плас, Дж. В. Python для сложных задач: наука о данных и машинное обучение : практическое руководство / Дж. В. Плас. - Санкт-Петербург : Питер, 2021. - 576 с. - (Серия «Бестселлеры O'Reilly»). - ISBN 978-5-4461-0914-2. - Текст : электронный. - URL: <https://znanium.ru/catalog/product/1739601>.

Дополнительная литература:

1. Флах, П. Машинное обучение. Наука и искусство построения алгоритмов, которые извлекают знания из данных : учебник / П. Флах. - 2-е изд. - Москва.: ДМК Пресс, 2023. - 401 с. - ISBN 978-5-89818-300-4. - Текст : электронный. - URL: <https://znanium.ru/catalog/product/2085038>.

6. Материально-техническое обеспечение

Университет располагает материально-технической базой, соответствующей действующим противопожарным правилам и нормам и обеспечивающей проведение всех видов дисциплинарной и междисциплинарной подготовки, практической и научно-исследовательской работ обучающихся, предусмотренных учебным планом.

Помещения, которые представляют собой учебные аудитории для проведения занятий лекционного типа, занятий семинарского (практического) типа, групповых и индивидуальных консультаций, текущего контроля и промежуточной аттестации, а также помещения для самостоятельной работы и помещения для хранения и профилактического обслуживания учебного оборудования. Помещения укомплектованы специализированной мебелью и техническими средствами обучения, служащими для представления учебной информации большой аудитории.

Изучение дисциплины (модуля) обеспечивается в учебных аудиториях, оснащенных:

- столами и стульями;
- компьютерной техникой;
- механическими калькуляторами;

— специализированным оборудованием, включая демонстрационное оборудование.

Помещения для самостоятельной работы обучающихся, в том числе приспособленные для использования инвалидами и лицами с ограниченными возможностями здоровья, оснащены компьютерной техникой с возможностью подключения к сети «Интернет» и обеспечением доступа в электронную информационно-образовательную среду Университета.

Обучающимся предоставляется доступ (в том числе удаленный) к ресурсам информационно-телекоммуникационной сети «Интернет», электронным ресурсам (в том числе электронным библиотечным системам, современным профессиональным базам данных и информационным справочным системам):

№	Наименование портала (издания, курса, документа)	Ссылка
1.	Научная электронная библиотека elibrary.ru библиотека	https://elibrary.ru/defaultx.asp
2.	База данных для IT-специалистов	https://habr.com
3.	База данных ScienceDirect	https://www.sciencedirect.com
4.	Официальный сайт Министерства науки и высшего образования Российской Федерации	https://minobrnauki.gov.ru/
5.	Федеральный портал «Российское образование»	https://www.edu.ru/
6.	Информационная система "Единое окно доступа к образовательным ресурсам"	http://window.edu.ru/
7.	Единая коллекция цифровых образовательных ресурсов	http://school-collection.edu.ru/
8.	Федеральный центр информационно - образовательных ресурсов	http://fcior.edu.ru/

Перечень информационных технологий, используемых при осуществлении образовательного процесса по дисциплине (модулю), в том числе комплект лицензионного программного обеспечения, современные профессиональные базы данных и информационные справочные системы:

Наименование ПО	Производство	Лицензионное / свободно распространяемое
Операционные системы:		
Microsoft Imagine (Windows Client, Server)	зарубежное	лицензионное
Браузеры:		
Яндекс.Браузер	отечественное	свободно распространяемое
Google Chrome	зарубежное	свободно распространяемое
Офисные приложения:		
Microsoft Imagine (Visio, OneNote)	зарубежное	лицензионное
TeXstudio	зарубежное	свободно распространяемое
Adobe Acrobat Reader	зарубежное	свободно распространяемое
Программное обеспечение для планирования и учета времени:		
Toggle app	зарубежное	свободно распространяемое
Системы управления проектами:		
Microsoft Imagine (Project)	зарубежное	лицензионное

Системы управления базами данных:		
Microsoft Imagine (SQL Server)	зарубежное	лицензионное
Системы резервного копирования (backup):		
Acronis Backup Advanced for HyperV	зарубежное	лицензионное
Справочно-правовые системы:		
КонсультантПлюс: справочно-правовая система	отечественное	лицензионное
Средства антивирусной защиты:		
Kaspersky Endpoint Security для бизнеса Стандартный Russian Edition	отечественное	лицензионное
Среды разработки:		
Visual Studio Code	зарубежное	свободно распространяемое
Bash (Unix shell)	зарубежное	свободно распространяемое
Anaconda	зарубежное	свободно распространяемое
Robotic Operating System	зарубежное	свободно распространяемое
CopelliaSim	зарубежное	свободно распространяемое
Google Colaboratory	зарубежное	свободно распространяемое
Пакеты программных средств и библиотек:		
AutoPsy	зарубежное	свободно распространяемое
Interactive Disassembler (IDA)	зарубежное	свободно распространяемое
Системы управления библиографической информацией:		
Zotero	зарубежное	свободно распространяемое
Сервисы и службы:		
Bind	зарубежное	свободно распространяемое
Docker	зарубежное	свободно распространяемое

7. Методические и оценочные материалы

Методические указания для обучающихся по освоению дисциплины (модуля)

В процессе изучения дисциплины (модуля) «Обучение с подкреплением» в рамках текущего контроля успеваемости используются такие виды учебной работы, как лекции, семинары, домашние задания, мини-проект, а также различные виды самостоятельной работы обучающихся по заданию преподавателя, направленные на развитие навыков профессиональной лексики, закрепление практических профессиональных компетенций, поощрение инициатив.

Лекция – систематическое, последовательное, монологическое изложение преподавателем учебного материала, как правило, теоретического характера.

В процессе лекций рекомендуется вести конспект лекций: кратко и схематично фиксировать основные идеи, выводы и обобщения лекции; выделять важные мысли, ключевые слова и термины. Необходимо отметить вопросы или материалы, которые вызывают затруднения, и попытаться найти ответы в рекомендованной литературе. Если разобраться в материале не удастся, следует сформулировать вопрос и задать его преподавателю на консультации или во время семинарского (практического) занятия.

Семинар — это форма учебной деятельности, проводимая в учебном заведении под

руководством преподавателя, где студенты активно участвуют в обсуждениях, практических заданиях и других формах взаимодействия.

Для успешной подготовки к семинару рекомендуется заранее ознакомиться с темой занятия и основными материалами, чтобы иметь возможность активно участвовать в обсуждении. Также полезно подготовить вопросы и идеи для обсуждения, что поможет глубже понять материал и продемонстрировать заинтересованность.

Домашнее задание – набор задач по темам недели.

При работе над домашними заданиями важно внимательно ознакомиться с требованиями и сроками выполнения. Рекомендуется разбивать задания на этапы, чтобы избежать перегрузки и лучше усвоить материал, использовать различные источники информации, включая учебники и онлайн-ресурсы, для более глубокого понимания темы.

Мини-проект — это краткосрочная практическая работа в малых группах на семинарах, направленная на применение теоретических знаний для решения конкретных задач.

В ходе мини-проекта студенты проводят анализ проблемы, разрабатывают техническое решение и представляют результаты в виде отчета, модели или презентации. Такой формат способствует развитию навыков самостоятельной работы, критического мышления и командного взаимодействия.

Самостоятельная работа – работа студентов, направленная на углубленное изучение отдельных тем и вопросов учебной дисциплины (модуля).

В процессе самостоятельной работы студенты взаимодействуют с рекомендованными материалами при минимальном участии преподавателя. Задачи студента включают работу с конспектами лекций (обработка текста), повторное изучение учебных материалов планов и тезисов ответов, изучение дополнительных тем, выполнение учебно-исследовательских заданий и другое.

Система оценивания результатов обучения по дисциплине (модулю)

Критерии получения уровня и оценивания сформированности компетенций по дисциплине (модулю) «Обучение с подкреплением»

Оценивание уровня учебных достижений обучающихся по дисциплине (модулю) осуществляется в виде текущего контроля успеваемости и промежуточной аттестации.

Промежуточная аттестация по дисциплине (модулю) осуществляется в форме **экзамена**, при этом проводится оценка компетенций, сформированных по дисциплине.

Для оценивания текущего контроля успеваемости и промежуточной аттестации используется десятибалльная шкала оценивания, которая соотносится с традиционной пятибалльной шкалой следующим образом, если иное не указано в силлабусе дисциплины:

Десятибалльная оценка	Пятибалльная оценка	Общая характеристика результата обучения по дисциплине (модулю)
10	Отлично	Студент полностью владеет знаниями, изложенными в рабочей программе, и глубоко осмысляет дисциплину (модуль). Он самостоятельно и логически последовательно отвечает на все вопросы, акцентируя внимание на наиболее важном. Умеет анализировать, сравнивать, классифицировать,
9	Отлично	
8	Отлично	

Десятибалльная оценка	Пятибалльная оценка	Общая характеристика результата обучения по дисциплине (модулю)
		обобщать, конкретизировать и систематизировать изученный материал, выделяя ключевые моменты и устанавливая причинно-следственные связи. Четко формулирует ответы, уверенно интерпретирует результаты анализов и других исследований, а также решает сложные задачи. Студент хорошо знаком с методами исследования, необходимыми для практической деятельности, и умеет связывать теоретические аспекты дисциплины (модуля) с практическими задачами.
7	Хорошо	Студент обладает знаниями предмета почти в полном объеме рабочей программы и самостоятельно, логически последовательно и всесторонне отвечает на все вопросы, акцентируя внимание на наиболее значимых моментах. Он умеет анализировать, сравнивать, классифицировать, обобщать, конкретизировать и систематизировать изученный материал, выделяя его ключевые аспекты и устанавливая причинно-следственные связи. Формулирует свои ответы, уверенно интерпретирует результаты анализов и других исследований, а также решает сложные ситуационные задачи. Студент хорошо знаком с методами исследования, необходимыми для практической деятельности, и умеет связывать теоретические аспекты предмета с практическими задачами.
6	Хорошо	
5	Удовлетворительно	Студент обладает базовыми знаниями по дисциплине (модулю), но испытывает трудности при самостоятельных ответах и использует неточные формулировки. В ходе ответов он допускает ошибки, касающиеся сути вопросов. Студент способен решать только самые простые задачи и владеет лишь минимальным набором методов исследования.
4	Удовлетворительно	
3	Не сдан	Студент не овладел обязательным минимумом знаний по предмету и не может ответить на вопросы, даже если преподаватель задает дополнительные наводящие вопросы.
2	Не сдан	
1	Не сдан	

Дисциплина (модуль) «Обучение с подкреплением» оценивается следующим образом:

Активность	Вес	Количество	Описание
Домашние задания	50%	6	Набор задач по темам недели
Мини-проект	10%	1	Краткосрочная практическая работа в малых группах на занятиях, направленная на решение конкретных задач
Экзамен	40%	1	Письменная или устная работа над заданием, направленным на проверку полученных знаний и навыков по дисциплине (модулю)

Формула расчёта итоговой оценки по дисциплине (модулю) «Обучение с подкреплением»: $0,5 \times \text{среднее за домашние задания} + 0,1 \times \text{мини-проект} + 0,4 \times$

экзамен».

Текущий контроль успеваемости обучающихся по дисциплине (модулю)

Примерные домашние задания

Домашнее задание 1. Табличные методы RL: Monte Carlo и Temporal Difference

Задание:

1. Реализуйте среду GridWorld (5×5) с заданными препятствиями и терминальным состоянием.
2. Реализуйте:
 - Метод Монте-Карло с первым посещением (first-visit MC) для оценки функции ценности состояния
 - SARSA и Q-обучение (TD(0)) для оценки
3. Проведите сравнение:
 - Сходимость функций ценности
 - Влияние коэффициента обучения и -жадной стратегии
 - Количество шагов до сходимости
4. Визуализируйте:
 - Политику агента на разных этапах обучения
 - Изменение по эпизодам
5. Объясните различия в поведении MC и TD методов.

Требования:

- Код на Python (NumPy, Gymnasium-like interface)
- Графики сходимости
- Аналитический отчёт (1–2 стр.)

Домашнее задание 2. Deep Q-Network и исследование среды

Задание:

1. Используйте среду CartPole-v1 из Gymnasium.
2. Реализуйте DQN с ключевыми компонентами:
 - Опыт-буфер (replay buffer)
 - Целевая сеть (target network)
 - -жадная стратегия с затуханием
3. Обучите агента:
 - Зафиксируйте кривую суммарного вознаграждения по эпизодам
 - Проведите анализ устойчивости обучения
4. Добавьте улучшения:
 - Double DQN или Dueling DQN
 - Сравните с базовой версией
5. Проанализируйте:
 - Влияние размера буфера и частоты обновления целевой сети
 - Эффективность использования данных

Требования:

- Код с комментариями (PyTorch или JAX)
- Графики обучения

- Сравнение подходов и выводы об устойчивости

Домашнее задание 3. Policy Gradient и Actor-Critic в непрерывной среде

Задание:

1. Используйте среду Pendulum-v1 (непрерывное пространство действий).
2. Реализуйте:
 - Простой REINFORCE с базовой функцией (baseline)
 - Агента A2C (Advantage Actor-Critic)
3. Обучите обе модели:
 - Сравните кривые вознаграждения
 - Оцените дисперсию градиентов
4. Реализуйте и протестируйте:
 - Обобщённую оценку преимущества (GAE)
 - Сравните качество политики
5. Проанализируйте:
 - Стабильность обучения
 - Влияние энтропийной регуляризации на исследование

Требования:

- Реализация на PyTorch
- Визуализация траекторий и политик
- Обсуждение компромисса между смещением и дисперсией

Примерное описание задания и критерии оценивания к мини-проекту

Цель:

применить изученные методы RL для решения задачи в условиях частичной наблюдаемости, сравнить эффективность различных подходов и провести анализ поведения агентов.

Формат:

групповая работа (2–3 человека), выполнение на семинарском занятии (3–4 академических часа)

Этапы выполнения:

1. **Формализация задачи (30 мин)**
 - Выбор или создание простой среды POMDP (например, "тёмная комната" с маркерами)
 - Определение состояний, действий, наблюдений, награды
2. **Реализация агентов (90 мин)**
 - Агент 1: DQN с фиксированной историей наблюдений (как вход)
 - Агент 2: A2C с LSTM-слоем для учёта памяти
 - Обучение в симуляторе (упрощённая реализация)
3. **Оценка и сравнение (30 мин)**
 - Сравнение по суммарному вознаграждению
 - Анализ траекторий и устойчивости
 - Обсуждение, какой агент лучше справляется с неопределённостью

Критерии оценивания:

- **Корректность постановки задачи**

Задача формализована как процесс принятия решений с чётким определением состояний, действий, наблюдений, функции награды и динамики среды. Учтены особенности частичной наблюдаемости (POMDP), если применимо.

- **Адекватность выбранных методов**

Использованные алгоритмы обучения с подкреплением соответствуют постановке задачи (например, применение рекуррентных сетей для учёта истории при частичной наблюдаемости, корректное использование off-policy или on-policy подходов).

- **Работоспособность и корректность реализации**

Код агентов выполняется без ошибок, корректно взаимодействует со средой, реализует заявленные алгоритмы (DQN, A2C, LSTM и т.д.). Используются ключевые компоненты: буфер опыта, целевая сеть, механизмы обновления политики.

- **Качество анализа результатов**

Проведено сравнение агентов по ключевым метрикам: суммарное вознаграждение, стабильность обучения, скорость сходимости. Проанализированы траектории поведения, выявлены сильные и слабые стороны подходов.

- **Интерпретация и обоснование выводов**

Выводы о поведении агентов обоснованы с точки зрения теории RL (например, объяснение преимущества актор-критика с памятью в условиях неопределённости). Обсуждаются ограничения модели и возможные улучшения.

Задания для промежуточной аттестации по дисциплине (модулю)

№ п/п	Задание	Ответ	Компетенция
1.	Как расшифровывается аббревиатура MDP?	Марковский процесс	УК-6
2.	Какое уравнение лежит в основе динамического программирования?	Беллмана	ПК-3
3.	Какой тип политики использует алгоритм Q-learning?	Off-policy	ПК-3
4.	Что используется для декорреляции данных в DQN?	Буфер	ПК-3
5.	Какая сеть стабилизирует обучение в DQN?	Target	ПК-3
6.	Какой метод оптимизирует политику напрямую?	Градиент	ПК-3
7.	Что снижает дисперсию оценки градиента?	Базис	ПК-1
8.	Как называется превышение награды над средним?	Преимущество	ПК-3
9.	Какой алгоритм ограничивает шаг обновления политики?	PPO	ПК-3

10.	Какой алгоритм предназначен для непрерывных действий?	DDPG	УК-6
11.	Что максимизирует алгоритм SAC помимо вознаграждения?	Энтропия	ПК-3
12.	Какой поиск использует симуляцию траекторий?	Монте-Карло	ОПК-1
13.	Как называется обучение по демонстрациям эксперта?	Имитационное	ПК-3
14.	Что восстанавливает обратное обучение с подкреплением?	Награду	ПК-3
15.	Что позволяет избежать локальных оптимумов?	Исследование	ОПК-1
16.	Какая стратегия балансирует исследование и использование?	UCB	УК-6
17.	Какой сэмплинг использует апостериорное распределение?	Томпсона	ПК-3
18.	Как называется MDP с частичной наблюдаемостью?	POMDP	ОПК-1
19.	Какая архитектура хранит память в POMDP?	LSTM	УК-6
20.	Что фиксируют для воспроизводимости экспериментов?	Seed	УК-6